

توقعـــات الامتحـــان

لمادة الكمبيوتر و تكنولوجيا المعلومات



إعـــداد

ياســـر إبراهيم فرحات سعد

معلم أول كمبيوتر و تكنولوجيا المعلومات



السؤال الأول أكمل العبارات الآتية بما يناسبها .

١- أي نظام يجمع بين التكنولوجيا و الأفراد و يسمح لأي مؤسسة بجمع و تخزين البيانات و استخلاص المعلومات ....

٢- هي الحقائق المجردة (المادة الخام) التي يتم تجمعها و تخزينها بواسطة نظام المعلومات ....

٣- هي ما ينتج من إجراء عمليات المعالجة على البيانات ....

٤- مجموعه من الأوامر مكتوبة بشكل معين ....

٥- هي عملية لإنشاء الأوامر ....

٦- هي طريقة حل المسائل عن طريق تقديم الحل على صورة خطوات مرتبة ترتيب منطقياً ....

٧- لغات تكتب بالحروف الانجليزية و لكن بقواعد مختلفة تتغير من لغة إلى لغة أخرى ....

٨- برنامج يقوم بتحويل لغات البرمجة إلى لغة الآلة ....

٩- لغة تتكون من رقمين فقط هما (0 , 1) ....

١٠- يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآلة قبل عملية التنفيذ ....

١١- يقوم بتحويل أوامر لغة البرمجة إلى لغة الآلة واحد تلو الآخر ....

١٢- هي تمثيل بياني يعتمد على الرسم و يستخدم رموز و أشكال نمطية ....

١٣- هو طريقه لعرض خطوات حل مسألة معينة باستخدام أوامر مختصرة تشبه لغات البرمجة ....

١٤- هو شيء له وجود نتعامل معه بصوره دائمة في حياتنا اليومية ....

١٥- هي التي تحدد شكل و سمة الكائن ....

١٦- هي وصف لسلوك معين مصاحب للكائن ....

١٧- عبارة عن قالب أو مخطط يتم منه إنشاء كائن معين و هو يمثل جميع الخصائص و الوظائف التي سوف يحتويها الكائن ....

١٨- هو عبارة عن الفعل الذي يقع على الكائن و يستجيب له ....

١٩- هو إخفاء بيانات داخل الكائن بحيث لا يتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينه ....

٢٠- يقصد به أن تصنيف معين يرث خصائص ووظائف تصنيف آخر ....



٢١- هي شاشة كتابة البرامج التي يستطيع المبرمج من خلالها كتابة و اختبار مشروعات مكتوبة بلغة VB.NET ....

٢٢- أداه على هيئة مستطيل للقيام بأداء عمل محدد مسبقاً كاستجابة لضغط مشغل البرنامج ....

٢٣- أداه تستخدم لعرض نص لا يستطيع مشغل البرنامج أن يغير فيها كما تستخدم في عرض رسالة لمستخدم البرنامج أو ناتج عمليه حسابية ....

٢٤- أداه تستخدم في إدخال البيانات أو تعرض مساحه لمشغل البرنامج للكتابة فيها ....

٢٥- طريقة لعرض معلومات لمستخدم البرنامج إذا كان من الضروري جعل مشغل البرنامج يقرأ الرسالة ....

٢٦- عند تنفيذ جملة If….then يكون ناتج اختيار حاله معينة False فإنه يتم تنفيذ الأوامر الموجودة بعد ....

٢٧- بنية تركيب السودوكود هي ....و ....و ....

٢٨- السودوكود يتركب من .... و .... و ....

٢٩- أمر الاختيار في السودوكود ينفذ باستخدام جملة ....

٣٠- عند كتابة السودوكود يجب مراعاة كتابة أسماء المتغيرات بحيث تكون ....

٣١- يتم تنفيذ الأوامر في السودوكود .... ما لم يخل أحد الأوامر بهذا النظام

٣٢- يتميز السودوكود بأنه لا يستخدم .... المستخدمة في خريطة التدفق .

٣٣- لا يستطيع الكمبيوتر التعامل معه لأنه غـــير مكتوب بإحــــــدى لغات البرمجة ....

٣٤- عند تنفيذ جملة If….then يتم اختيار صحة حالة معينة و تسمى الحالة الصحيحة ....

٣٥- عندما يقوم البرنامج بتنفيذ أمر معين عددا من المرات فهذا يعني أن البرنامج يستخدم أحد أوامر............

٣٦- تعتبر من الوثائق الهامة عند تصميم البرامج ....

٣٧- يجب أن يكون لها بداية واحدة و نهاية واحدة ....

٣٨- الرمز الذي يستخدم في البداية و النهاية في خريطة التدفق ....

٣٩- الرمز الذي يستخدم في عملية الإدخال أو الإخراج هو ....

٤٠- الرمز الذي يستخدم في المعالجة أو المعادلات هو ....

٤٠- رمز يجب أن يدخل له خط اتجاه واحد فقط و يخرج منه خطان على الأقل هو ....

٤١- خريطة التدفق الاتجاه الطبيعي لها يكون من .... أو ....

٤٢- تخلق مساحه للمبرمج لتصميم واجهات البرامج ....

٤٣- مساحه تستخدم كلوحه لتثبيت الأدوات و تنسيقها ....

٤٤- عبارة عن رموز لاختصار الأوامر الموجودة في Menu Bar ....

٤٥- مجموعه من الأدوات يستخدمها المبرمج في تصميم شاشات البرامج ....

٤٦- برنامج من مكونات شاشة الـ IDE يستخدم لتتبع و تصحيح الأخطاء ....

٤٧- الخاصية التي تستخدم في تغير خلفية الكائن هي ....

٤٨- الخاصية التي تستخدم في تغير لون النص الذي يظهر على الكائن هي ....

٤٩- خاصية تستخدم في كتابة نص على الكائن ....

٥٠- خاصية تجعل الأداة متاحة لمستخدم البرنامج أو غير متاحة ....

٥١- خاصية تجعل مشغل البرنامج لا يرى الكائن ....

٥٢- الخاصية التي تتحكم في عدد الحروف التي تكتب في أداة الـ textbox هي ....

٥٣- خاصية لعمل محاذاة للنص على الكائن هي ....

٥٤- خاصية لتحديد أداة Textbox ما إذا كانت الأداة متعددة الأسطر أو سطر واحد هي ....

٥٥- وسيلة لتسهيل عملية الكتابة و تصحيح أخطاء الكتابة ....

٥٦- .... لعرض ما تم استخدامه في البرامج من Objects ، Classes ، Events ، Methods .

٥٧- برنامج للحصول على المساعدة في وقت الحاجة ....

٥٨-....................... و هو جزء يحتوي على أسئلة و أجوبة مفيدة للمبرمج

٥٩- الشاشة التي تراها عند دخولك للـ IDE هي ....

٦٠- .... تحتوي على مجموعه من الروابط في شاشة Start page.

٦١- مربع.................. .... يحتوي على أسماء الملفات التي يحتوي عليها المشروع و كذلك أسماء الفئات Class بالإضافة إلى اسم المشروع Project .

٦٢- مربع .... يستخدم في تحديد خواص الكائنات الموجودة في مشاريع فيجول بيسيك .

٦٣- الخاصية التي تحدد شكل الحدود الخارجية للكائن هي ....

٦٤- الخاصية التي تحديد ما إذا كانت الحدود لأداة الـ Label سوف تتغير تلقائياً أم لا و تأخذ True , False هي ....

٦٥- مميزات خريطة التدفق

١-........................... ٢-....................... ٣-...........................

٤-........................... ٥-....................... ٦-...........................

٦٦-عيوب خريطة التدفق

١-........................... ٢-....................... ٣-...........................

٤-........................... ٥-....................... ٦-...........................

٦٧-مميزات السودوكود

١-........................... ٢-....................... ٣-...........................

٦٨- عيوب السودوكود

....

السؤال الثالث ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات التالية

١- تعريف المسألة هو تحديد ما هو مطلوب من حل هذه المسألة ( )

٢- ليس شرطاً إعطاء أسماء لكل البيانات في المعطاه في المسألة ( )

٣- من الأفضل اختبار صلاحية الخريطة باستخدام مدخلات مغروف قيمتها مسبقاً ( )

٤- الكمبيوتر يستطيع التعامل مع السودوكود ( )

٥- يشتمل السودوكود على أشكال نمطية يجب حفظها ( )

٦- من الأخطاء الشائعة بين المبرمجين محاولة كتابة البرامج بدون إعداد الـــ Algorithm .

٧- لكل لغة من لغات البرمجة برنامج خاص يسمى مترجم أو مفسر ( )

٨- المترجم أو المفسر يقوم بتحويل لغات البرمجة إلى لغة الآله ( )

٩- الكمبيوتر لا يفهم إلا لغات البرمجة ذات المستوى العالي ( )

١٠- لغة الآلة تتكون من أشكال و حروف و يفهما الكمبيوتر ( )

١١- إذا صادف المفسر خطأ في الأمر فإنه يستمر و يعرض رساله الخطأ في النهاية ( )

١٢- من مميزات المفسر سرعة إكتشاف الأخطاء ( )

١٣- من عيوب المترجم سرعة التشغيل ( )

١٤- من مميزات المترجم سرعة اكتشاف الأخطاء ( )

١٥- عند حل مسألة فإنه يتم إهمال البيانات الغير هامة ( )

١٦- ليس شرطا تحديد ما هو مطلوب عند حل المسألة ( )

١٧- من غيوب خريطة التدفق كثرة التفاصيل ( )

١٨- أي خريطه لها بداية واحدة فقط ونهاية واحدة فقط ( )

١٩- لا يمكن للكمبيوتر أن يكرر تنفيذ أكثر من عدة مرات ( )

٢٠- لكي تكتب السودوكود صحيح يجب تسمية المتغيرات بأسماء ذات معنى

٢١-يعتبر السودوكود أحد لغات البرمجة ( )

٢٢- البرمجة الشيئية OOP تعتمد على أن كل فعل من مشغل البرنامج يتسبب في حدوث خدث معين هذا الحدث يدفع البرنامج إلى العمل ( )

٢٣- البرمجه الشيئية تعتمد على استخدام الكائنات و لكل كائن له خصائص و صفات تميزه عن غيره و تحدد سلوكه ( )

٢٤- كل كائن له مجموعه من الخصائص و وسائل و أحداث و يتبع فئة معينه

٢٥- يعتبر الاسم الخصائص للقلم ( )

٢٦- للتعبير خاصية الــ Text للكائن بالبرمجة تكتب Button1.text

٢٧- للتعبير عن وسيله بالبرمجة تكتب Form1.close() ( )

٢٨- بمجرد إنشاء مشروع جديد بلغة VB.net فإنه يتم إتاحة مساحة لتصميم واجهات البرامج تسمى Form ( )

٢٩- لا يمكن تغير أبعاد النموذج ( )

٣٠- عند إنشاء زر Button فإن النص المكتوب عليه هو Button1 ( )

٣١- عند إنشاء زر **Button** فإن قيمة الخاصية **Text** تساوي قيمة الخاصية **Name** تساوي **Button1** (   )
٣٢- للدخول إلى نافذة الكود الخاصة بالزر يتم الضغط عليه مرتين متتاليتين
٣٣- الأداة في حالة **Selected** يمكن تغير أبعادها أو مكانها أو إزالتها ( )
٣٤- إذا أردنا إنهاء حالة الاختيار**Selected** نضغط خارج الأداه ( )
٣٥- يتم إنشاء التصنيف **Classes** من الكائن **Object** (   )
٣٦- يعتبر الكائن مكون من عدة كائنات (   )
٣٧- يعتبر لون القلم أحد وظائف القلم **Methods** (   )
٣٨- تشغيل جهاز الكاسيت يعتبر حدث **Events** (   )
٣٩- خصائص الكائن تحدد شكل وسمة الكائن (   )
٤٠- من أهداف التغليف **Encapsulation** حماية بيانات التصنيف (   )
٤١- أداة زر الـ **Button** يجب أن تحتوي على كتابه فقط أو صورة (   )
٤٢- الخصائص **Enabled – Visible** لا تأخذ إلا القيم **True** أو **False** (   )
٤٣- لا يمكن تغير محاذاة الكتابة أو الصورة الموجودة على زر الـ **Button**
٤٤- لا يمكنك فتح نافذة الكود **Code** إلا في نمط التصميم **Design mode** (   )
٤٥- مربع الرسالة **Msgbox** لا يظهر عليه إلا زر واحد فقط هو **OK** ( )
٤٦- ممكن عمل أشكال داخل مربع الرسالة **Msgbox** مثل شكل التعجب أو الاستفهام أو الاستفهام أو المعلومات (   )

٤٧- من خلال Getting Started يمكن فتح أو إنشاء مشروعات VB ( )
٤٨- يمكنك إظهار أو إخفاء نافذة Start Page من خلال قائمة File (   )
٤٩- لا يمكن إنشاء مشاريع جديدة إلا عن طريق New project ⟸ File
٥٠- Toolbar عبارة شريط يوجد به مجموعه من الأزرار التي تعتبر اختصارات للأوامر الموجودة في Menu Commands (   )
٥١- مربع Solution explorer يحتوي على اسماء الملفات التي عليها المشروع (   )
٥٢- مربع الخصائص Properties يحتوي على مجموعه الخصائص للكائنات التي ترسم على نافذة Form (   )

٥٣- يحتوي صندوق الأدوات Toolbox على مجموعه من الأدوات التي يتم رسمها على نافذة Form (   )
٥٤- عند إنشاء زر Button فإن القيمة الابتدائية لخاصية Text تختلف مع القيمة الابتدائية لخاصية Name (   )
٥٥- نستخدم الخاصية Text لتحديد اسم الكائن (   )
٥٦- يستخدم الـ Form لتصميم واجهة البرامج (   )
٥٧- خاصية Forecolor تستخدم لتغير لون الكتابة فقط على الاداه ( )
٥٨- لتغير نوع و حجم و شكل الخط نستخدم الخاصية Font للكائن (   )
٥٩- Toolbox يستخدم لتغير خصائص الأدوات (   )
٦٠- عندما تكون قيمة الخاصية Enabled = False فإن الكائن يستجيب لمشغل البرنامج (   )
٦١- Button يستخدم كلوحة تثبيت يتم رسم الأدوات بداخلها من Toolbox
٦٢- تستخدم خاصية ImageAlign لتحديد موقع الكتابة على الأداة ( )
٦٣- تستخدم الخاصية Visible لإظهار أو إخفاء الكائن (   )
٦٤- تستخدم خاصية Image لتحديد صوره داخل الكائن ( )
٦٥- الخاصية Text لأداة Label تستخدم للكتابة بداخلها ( )
٦٦- عندما تكون قيمة الخاصية Visible = False فإن مشغل البرنامج يرى الأداة (   )
٦٧- يمكن وضع نص و صورة على أداة الزر Button (   )
٦٨- لفتح نافذة الكود Code window لزر Button نضغط عيه مرتين متتاليتين بالماوس (   )
٦٩- لا يمكن رسم أي أداه على الـ Form في نمط التصميم (   )
٧٠- يمكن كتابة الأوامر التي تنفذ عند وقوع أي حدث على الأداة في نمط التصميم (   )
٧١- يقوم شغل البرنامج بإدخال البيانات داخل الـ Label أثناء تشغيل البرنامج (   )
٧٢- أداة Textbox تستخدم كملصق لتوضيح وظائف الأدوات المقابلة لها
٧٣- لا يمكن تغير أسماء الكائنات في لغة الـ VB.net (   )
٧٤- لا يمكن عرض أيقونات داخل مربع الرسالة Msgbox (   )
٧٥- القانون لمربع الرسالة هو([Msgbox(Arg1,[Arg2],[Arg3 ( ) (   )

السؤال الثالث :- اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس

١- لعمل مشروع نختار New project من قائمة
أ – View   ب- Format   جـ - File

٢- لإظهار أحد النوافذ المغلقة نفتح قائمة ....
أ- File   ب- View   جـ - Format

٣- يستخدم في تحديد خواص الكائنات الموجودة في مشاريع VB.net
أ- Toolbar   ب- Property   جـ - Toolbox

٤- مربع يحتوي على مجموعه من الادوات التي تستخدم في تصميم البرامج
أ – Toolbar   ب- Property   جـ - Toolbox

٥- لضبط محاذاة الادوات على الـ Form من قائمة
أ - Format   ب- View   جـ - File

٦- لتحويل ملف قابل للتشغيل من خارج لغة VB.net نستخدم قائمة
أ – Build   ب- View   جـ - File

٧- نستخدم خاصية .... لتغير اسم الاداة
أ – Text   ب – TextAligen   جـ Name

٨- نستخدم خاصية............ لتفعيل الاداه على النموذج
أ – Visible   ب- Enabled   جـ - Show

٩- نستخدم خاصية .... لتغير نوع و شكل و حجم الخط
أ – ForeColor   ب- Font   جـ - Text

١٠- نستخدم خاصية .... لوضع صوره على الكائن
أ- Image   ب – ImageAligen   جـ - Text

١١- نستخدم خاصية .... لعمل محاذاه للصورة على الكائن
أ- Image   ب – ImageAligen   جـ - TextAligen

١٢- نستخدم خاصية .... لجعل مشغل البرنامج يري أو لا يرى الكائن
أ – Enabled   ب- visible   جـ - Backcolor

١٣- نستخدم خاصية .... لتغيير خلفية الكائن بلون
أ- Forecolor   ب- Backcolor   جـ - Image

١٤- نستخدم خاصية .... لجعل أداة الـLabel تتغير تلقائيا أم لا
أ – Autosize   ب- TextAligen   جـ - Multline

١٥- نستخدم خاصية .... لجعل أداة الـ Textbox متعددة الأسطر أم لا
أ – Autosize   ب- TextAligen   جـ - Multline

١٦- نستخدم خاصية .... لتحديد أقصى عدد الحروف التي يمكن كتابتها داخل أداة الـ Textbox
أ – Multline   ب - Maxlenth   جـ - Maxsize

١٧- لكتابة الأكواد نستخدم نافذة ....
أ – Code   ب- Property   جـ - Solution Explorer

١٩- نستخدم نافذة .... لتغير خصائص الاداه
أ – Code   ب- Property   جـ - Solution Explorer

٢٠- تنفيذ الأمر Msgbox("Welcome") ....
أ – تظهر رسالة
ب- يظهر خطأ في قائمة الأخطاء
جـ - غير ذلك

٢١- تنفيذ الأمر Msgboxs("Welcome") ....
أ – تظهر رسالة
ب- يظهر خطأ في قائمة الأخطاء
جـ - غير ذلك

٢٢- خاصية Enabled تأخذ القيمة ....
أ – False فقط   ب- True فقط   جـ - True Or False

٢٣- خاصية Visible تأخذ قيمة ....
أ – False فقط   ب- True فقط   جـ - True Or False

٢٤- لتنفيذ تعليمات عند النقر على الأداة Button لابد أن ....
أ- Button1.visible=False
ب- Button1.Enabled=False
جـ - Button1.Enabled = True

٢٥- لتنفيذ تعليمات عند النقر على الأداة Button لابد أن ....
أ- Button1.visible=False
ب- Button1.Enabled=False
جـ - Button1visible = True

٢٦- خاصية إمكانية نقل الكتابة إلى سطر جديد هي ....

أ- Multiline   ب- Text   جـ - Wordwrap

٢٧- حذف النص المكتوب داخل الأداة باستخدام ....

أ- Copy   ب- Clear   جـ - Cut

٢٨- إضافة كتابة إلى الأداة ....

أ- Cut   ب- Append text   جـ- text

٢٩- إلغاء آخر تعديل على الكتابة داخل الأداة

أ- Undo   ب- Clear   جـ- Append text

٣٠- نسخ النص المجدد داخل الأداة..................................

أ- Clear   ب- Copy   جـ - Paste

٣١- تحديد كل النص داخل الأداة ....

أ – Copy   ب- Paste   جـ - select All

٣٢- تشغيل الكاسيت يعتبر ....

أ-Methods   ب – Events   جـ - Objects

٣٣- الرسم الهندسي لمنزل يعتبر................................

أ- Methods   ب – Property   جـ - Classes

٣٤- الضغط على أمر حفظ في برنامج الرسام يعتبر ....

أ – Encapsulation   ب- Events   جـ - Classes

٣٥- الضغط على زر التسجيل للتشغيل يعتبر ....

أ- Methods   ب – Events   جـ Classes

٣٦- ....هو عبارة قالب و يحمل خصائص و وظائف الـ Object

أ – Methods   ب- Object   جـ - Classes

٣٧- الأداة إذا كانت في حالة .... فيمكن تغير أبعادها أو مكانها أو إزالتها .

أ- Selected   ب – Deselected   جـ - inheritance

٣٨- خاصية تستخدم لتغير شكل الاداة ....

أ- Borderstyle   ب- Autosize   جـ - Size

٣٩- تستخدم لتغير الحروف من letters أو small leters

أ - Textchanged   ب – Charactercasing   جـ- ToUpper

٤٠- لجعل الحروف التي تكتب في أداة الـ Textbox حروف كبيره نجعل قيمة الخاصية CharacterCasing ....

أ – Normal   ب- Upper   جـ - Lower

٤١- خاصية تستخدم لجعل أداة الـ Textbox للقراءة فقط أو للقراءة و الكتابة

أ – Readonly   ب – Visible   جـ- Enabled

٤٢- لجعل أداة الـ TextBox للقراءة فقط نجعل قيمة الخاصية Readonly

أ- False   ب- True   جـ - True Or False

٤٣- لتغير شكل الحروف داخل أداة الـ Textbox إلى شكل * (Star) نستخدم خاصية ....

أ – Passwordchar   ب – Readonly   جـ - Upper

٤٤- الخاصية التي تستخدم في كتابة الأكواد هي ....

أ- Text   ب – Name   جـ - textAligen

٤٥- القيم التي تأخذها خاصية الـ Borderstyle لأداة الـ Label هي...........

أ- Fixdsingle فقط

ب- Fixd3D فقط

جـ - Fixd3D , Fixdsingle , None

٤٦-القاعدة العامة لمربع الرسائل هي (Msgbox(Arg1,[Arg2],[Arg3] معنى القوسين [ ] أنها ....

أ – اختيارية   ب - إجبارية   جـ - غير ذلك

٤٧- إذا أردنا عدم استخدام [Arg2] فإننا نستخدم .... مكانها

أ – " "   ب - ,,   جـ - أيهما صحيح

٤٨- معنى Arg1 في القاعدة العامة لمربع الرسائل ....

أ- النص الذي سوف يوجه لمشغل البرنامج

ب- الأزار أو الأيقونات التي سوف تعرض في مربع الرسالة

جـ - عنوان الرسالة

٤٩- معنى [Arg2] في القاعدة العامة لمربع الرسائل ....

أ- النص الذي سوف يوجه لمشغل البرنامج

ب- الأزار أو الأيقونات التي سوف تعرض في مربع الرسالة

جـ - عنوان الرسالة

٥٠ - معنى [Arg3] في القاعدة العامة لمربع الرسائل ....

أ- النص الذي سوف يوجه لمشغل البرنامج

ب- الأزار أو الأيقونات التي سوف تعرض في مربع الرسالة

جـ - عنوان الرسالة

٥١- إذا لم نستخدم Arg2 في القاعدة العامة لمربع الرسالة فإن الرسالة سوف يظهر بها زر واحد فقط هو.....

أ – OK   ب – Yeas   جـ - Cancel

٥٢- إذا لم نستخدم Arg3 في القاعدة العامة لمربع الرسالة فإن عنوان الرسالة يكون.........

أ – اسم المشروع   ب – لا عنوان لها   جـ - غير ذلك

٥٣- الأداة التي تستخدم في إدخال البيانات هي ....

أ- TextBox   ب- Label   جـ - Button

٥٤- الأداة التي تستخدم في تحديد وظيفة الأدوات المقابلة لها أو إخراج رسالة لمستخدم البرنامج أو إخراج نتيجة حسابية هي ....

أ- TextBox   ب- Label   جـ - Button

٥٥- أداه تستخدم إذا وقع عليها حدث الضغط بالفأرة يتم تنفيذ أمر أو مجموعة أوامر معينه هي ....

أ- TextBox   ب- Label   جـ - Button

٥٦- كائن يستخدم كلوحة تثبيت الأدوات الموجودة في Toolbox

أ – Formdisgner   ب – Form   جـ - FormBorderstyle

٥٧- أي كائن يأخذ صفات ووظائف الكائنات الأخرى مع صفاته ووظائف الإضافية يعتبر ....

أ - Property   ب – Encapsulation   جـ- Inheritance

٥٨- إخفاء بيانات داخل الكائن يعتبر ....

أ - Property   ب – Encapsulation   جـ- Inheritance

٥٩- يعتبر الهدف من Encapsulation إخفاء بيانات ....

أ – Events   ب – Objects   جـ - Classes

٦٠- .... هو عبارة عن الفعل الذي يقع على الكائن و يستجيب له

أ – Events   ب – Methods   جـ - Property

السؤال الرابع اختر من العمود(أ) ما يناسبه من العمود (ب)

(١)

(أ)	(ب)
١- Form	١- تستخدم لتغير لون الكتابة على الأداة
٢- Forecolor	٢- تأخذ قيمة True Or False
٣- Backcolor	٣- تستخدم في وضع نص على الأداة
٤-Enabled	٤- تستخدم في تغير لون خلفية الأداة
٥- Text	٥- عبارة عن وعاء و يحتوي على كائنات أخرى

(٢)

(أ)	(ب)
١- **Autosize**	١- معرفة أو تحديد و ضع الكتابة على الأداة
٢- **Font**	٢- وضع صوره على الأداة
٣- **Borderstyle**	٣- **معرفة ما إذا كانت أبعاد الأداة سوف تتغير تلقائي أم لا**
٤- **Image**	٤- معرفة أو تحديد وضع الصورة داخل الأداة
٥- **TextAligen**	٥- معرفة أو تحديد نوع الحدود الخارجية للأداة
٦- **ImageAligen**	٦- معرفة أو تحديد نوع الخط في الكتابة داخل الأداة

(٣)

(أ)	(ب)
١- **Charctercasing**	١- **معرفة ما إذا كان المستخدم أدخل تعديل على الأداة أم لا**
٢- Maxlenth	٢- **تحديد ما إذا كانت الأداة سطر واحد أو متعددة الأسطر**
٣- Modified	٣- إخفاء أو إظهار الأداة لمشغل البرنامج
٤- Multiline	٤- معرفة هل الأداة للقراءة فقط أم لا
٥- Readonly	٥- اختيار شكل الحرف الذي سوف يخفي كلمة السر
٦- Passwordchar	٦- معرفة أو تحديد أقصى عدد الحروف التي يمكن كتابتها داخل الأداة
٧- Visible	٧- تحديد شكل الحروف كبيره أم صغيرة

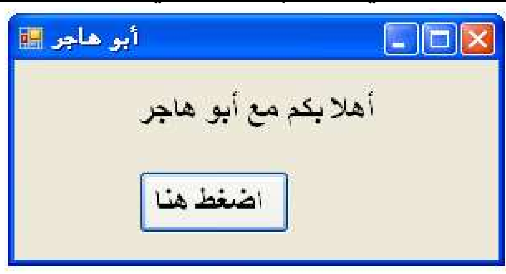
(٤)

(أ)	(ب)
١- Enabled	١- الرسم الهندسي لمنزل
٢- Form	٢- تحديد ما إذا كان المستخدم سوف يستطيع التعامل مع الأداة أم لا .
٣- Label	٣- فعل يقع على الكائن و يستجيب له
٤- Textbox	٤- تحدد وظائف الأدوات المقابل أو استخراج سؤال لمشغل البرنامج .
٥- Button	٥- لوحه تثبت عليها الأدوات من Toolbox
٦- Events	٦- القيام بتنفيذ أمر معين عند الضغط عليه .
٧- Classes	٧- تتيح مساحه لمستخدم البرنامج مساحه للكتابة فيها

(٥)

(أ)	(ب)
١- لغة الآلة	١- تتيح مجموعه متكاملة من الأدوات في جميع مراح كتابة المشروع .
٢- Algorithm	٢- أي كائن يرث صفات ووظائف الكائنات الأخرى مع صفاته الإضافية .
٣- Compiler	٣- يقوم بتحويل الأوامر جميعها إلى لغة الآلة بعد التأكد من خلوها من الأخطاء .
٤- Interpreter	٤- إخفاء بيانات داخل الكائن لا يصل إليها أحد إلا بصلاحيات معينة .
٥- Encapsulation	٥- يقوم بتحويل الأوامر واحد تلو الأخر إلى لغة الآلة .
٦- Inheritance	٦- تتكون من (0 , 1) ويفهما الكمبيوتر
٧- IDE	٧- خطوات مرتبة ترتيب منطقي إذا تتبعناها نصل لحل المسألة .

السؤال الخامس :- الـ Form التالي يحتوي على أداتي Label و Button



(١) قيمة خاصية Text للـ Form تكون .... و أهلا بكم مع أبو هاجر قيمة خاصية الـ text لأداة .... و قيمة خاصية الـ Text لأداة Button تكون.................................

(٢) اكتب الكود الذي كتب داخل الإجراء للزر Button

....

السؤال السادس :-

```
Private Sub ButHagar_Click(ByVal sender As
System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
ButHagar.Click
        Me.Text = "أبو هاجر للبرمجيات"
        ButHagar.Text = "اضغط هنا "
        ButHagar.ForeColor = Color.Blue
        ButHagar.BackColor = Color.Yellow
        Label1.Text = "أهلا بكم في موسوعة أبو هاجر للبرمجيات"
        Label1.ForeColor = Color.Red
        Label1.BackColor = Color.Green
    End Sub
```

من خلال الاكواد السابقة أجب عن الأسئلة التالية .

١- قيمة الخاصية Text للـ Form تساوي ....
٢- قيمة الخاصية Name للـ Button تساوي.............................
٣- قيمة الخاصية Text للأداة Label هى ....
٤- قيمة الخاصية Forecolor لأداة Button ....
٥- قيمة الخاصية Forecolor لأداة Label تساوي ....
٦- قيمة الخاصية Backcolor لأداة Label تساوي ....
٧- قيمة الخاصية Backcolor لاداة Button تساوي ....
٨- قيمة الخاصية Text للأداة Button تساوي ....

محافظة ٦ أكتوبر

أسئلة الصف الثالث الإعدادي الفصل الدراسي الأول ٢٠٠٨/٢٠٠٩

السؤال الأول:-

ضع علامة (√) أو (×) أمام العبارات الآتية :-

١- من العمليات التي يستطيع الكمبيوتر أن يقوم بها إدخال البيانات . ( )

٢- لغة الآلة تتكون من رقمين هما ١و٥ ( )

٣- الاتجاه الطبيعي لخريطة التدفق يكون من أسفل لأعلى ( )

٤-الخصائص هي عبارة عن الفعل الذي يقع على الكائن ويستجيب له ( )

٥- جهاز الكمبيوتر يعتبر كائن. ( )

السؤال الثاني :-

أكمل مكان النقط مستخدما الكلمات الآتية لجعل الجملة صحيحة:-

[التصنيف- توريث – New project – Name – Font]

١-الخصائص والوظائف التي يأخذها الابن من أبيه تعتبر ....

٢-......................عبارة عن قالب أو مخطط يتم منه إنشاء كائن معين.

٣-الخاصية التي تحدد اسم الأداة في البرنامج هي ....

٤- للبدء في مشروع جديد في برنامج Visual Basic.net من قائمة ملف اختر.................

٥- الخاصية ....تستخدم لتحديد نوع الخط المستخدم في الكتابة داخل الأداة.

السؤال الثالث :-

اذكر المصطلح العلمي للعبارات التالية :-

١- كود غير حقيقي ويعتبر برنامج غير مكتوب بإحدى لغات البرمجة. ....

٢- هو الفعل الذى يقع على الكائن ويستجيب له. ...

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

٣- إخفاء بيانات داخل الكائن بحيث لا يتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينة......................

٤-خاصية تستخدم لتحديد ما سيكتب داخل الأداة. ....

٥- وسيلة تستخدم لمحو كل ما هو موجود بالآداة.........................

٦- تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة. ....

السؤال الرابع :-

أكتب وظيفة كل من الأشكال التالية :

١) ....

٢) ....

٣) ....

٤) ....

٥) ....

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد



مديرية التربية و التعليم بقنا
امتحان شهادة إتمام الدراسة بمرحلة التعليم الأساسي
الفصل الدراسي الأول ٢٠٠٨/٢٠٠٩ م
مادة الكمبيوتر و تكنولوجيا المعلومات

السؤال الأول :- ضع علامة (√) أو علامة (×)

١- مرحلة البرمجة Programming تسبق مرحلة كتابة Algorithm ( )
٢- لتشغيل البرنامج من داخل الفيجول أستوديو نضغط على F1 من لوحة المفاتيح ( )
٣- FormDesigner هو الوسيلة التي من خلالها تصميم شاشات البرامج
٤- أول خطـــــــوة في تخطيط VBProject هي تصميم واجهة المستخدم User interface ( )
٥- الكمبيوتر يعتمد في عمله على لغة الالة المكونة من (صفر ، ١) ( )

السؤال الثاني :-

(أ) من خلال دراستك لخريطة التدفق ارسم الشكل المناسب في الفراغات
١- يستخدم الشكل .... لبدء ونهاية خريطة التدفق
٢- للمقارنة بين عددين نستخدم الشكل ....
٣- يستخدم الشكل .... للإدخال و الإخراج

(ب) قارن بين أداة Label و أداة Button من حيث الاستخدام فقط

Label	Button

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد



السؤال الثالث :-

(أ)اختر من العمود (أ) ما يناسبه من العمود (ب)

(أ)	(ب)
١- الكائن Object ٢- الخاصية Property ٣- الوسائل Methods ٤- الحدث Event ٥- التغليف Encapsulation	١- إخفاء البيانات داخل الكائن بحيث لا يتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينة . ٢- الفعل الذي يقع على الكائن و يستجيب له ٣- وصف لسلوك معين مصـــــاحب للكائن و هي أفعال محدده مسبقا لكل كائن . ٤- تحدد سمة وشكل الكائن ٥- هو شيء له وجود.

(ب) اذكر باختصار شديد المقصود بكل من .

١- التوريث Inheritance
....
٢- الأداة Button ....
....
٣- المترجم Compiler ....
....
٤- السودوكود Pseudocode ....
....
٥- البيانات Data ....
....

انتهت الأسئلة

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد



جمهورية مصر العربية محافظة الإسكندرية مديرية التربية والتعليم	امتحان **نصف العام** للعام الدراسى (١٤٣٠ هـ / ٢٠٠٩ م) لشهادة إتمام مرحلة التعليم الأساسى (العام)	المادة : الحاسب الآلى الزمن : ساعة واحدة

أجب عن الأسئلة الآتية :

السؤال الأول : ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ :

١ – لغات البرمجة هى لغات تكتب بالحروف الانجليزية ولكن بقواعد تختلف من لغة لأخرى . ( )

٢ – يمكن كتابة أمر الاختيار بالسودوكود باستعمال جملة If statement . ( )

٣ – يستطيع المبرمج من خلال بيئة التطوير IDE كتابة واختبار مشروعات الفيجول بيسيك . ( )

٤ – تتميز لغة visual basic.net بأن لها مفسراً ومترجماً ( )

٥– يتميز السودوكود بأنه يشمل أشكال نمطية يجب حفظها. ( )

٦ – يتم إنشاء التصنيف class من الكائن object . ( )

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس :

١ – إخفاء البيانات داخل الكائن بحيث يتم الوصول إلى بعضها بصلاحيات معينة يسمى ....

(توريث - تغليف - تصنيف)

٢ – فى بيئة التطوير IDE يمكن إضافة أداة label من خلال مربع

(Solution Explorer - Properties - ToolBox)

٣ – لإظهار و أخفاء الأداة Button تستخدم الخاصية

(Name - Enabled - Visible)

٤ – الوظائف والأفعال المصاحبة للكائن تسمى ....

(أحداث - وسائل - خصائص)

٥ – الخاصية التى تمنع المستخدم من الكتابة داخل Textbox تسمى

(Readonly - Modified - Text)

٦- لإلزام المستخدم على قراءة رسالة معينة أثناء التشغيل نستخدم.

(TextBox - Label - MsgBox)

السؤال الثالث : أ – أكمل الجمل التالية:

١- الضغط على زر الفأرة داخل نافذة النموذج وتستجيب له النافذة وفق أوامر معينة يعتبر ....

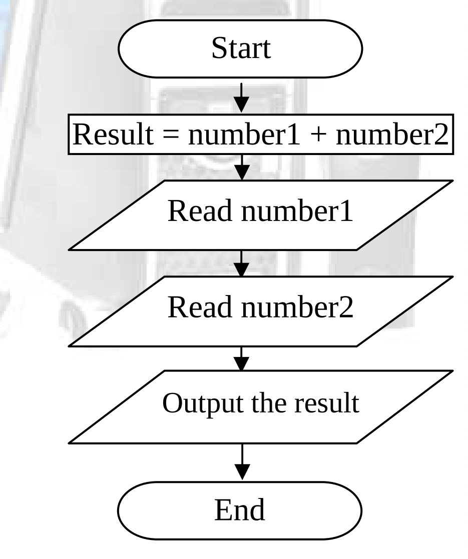
٢- لتشغيل البرنامج من خلال فيجول استوديو نضغط من لوحة المفاتيح على مفتاح ....

٣- الأداة التى تستخدم لعرض نص لايمكن لمشغل البرنامج تغييره تسمى ....

٤- لحفظ البرنامج فى بيئة التطوير IDE نختار من قائمة (File) الأمر......................

ب- **قام طالب برسم خريطة تدفق لعملية جمع عددين وإظهار الناتج كالآتى :-**

اعد رسم خريطة التدفق مع تصحيح الخطأ فيها .



"انتهت الأسئلة "

محافظة القـــاهرة — **المـادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات**

مديرية التربية والتعليم — **الـزمن : ساعـة**

امتحان شهادة إتمام الدراسة لمرحلة التعليم الأساسي (عام)

الفصل الدراسي الأول ٢٠٠٨- ٢٠٠٩م

أجب عن الأسئلة الآتية فى نفس ورقة الأسئلة

السؤال الأول :

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

١ ــ من مميزات البرامج التى تعتمد على المفسر سرعة التشغيل . ( )

٢ ــ يتم إنشاء الكائن (object) من التصنيف class . ( )

٣ ــ من عيوب السودوكود إنه يستعمل رموزاً وقواعد خاصة . ( )

٤ ــ تستخدم الخاصية text لمعرفة أو تحديد اسم الأداة المستخدم فى كود البرنامج . ( )

السؤال الثانى :- أكمل مكان النقط باستخدام كلمة مناسبة –

١- ..... هى الحقائق المجردة التى يتم تجميعها وتخزينها بواسطة نظام المعلومات .

٢- .... عبارة عن الفعل الذى يقع على الكائن ويستجيب له .

٣ ــ تستخدم الخاصية .... لتغيير لون الكتابة على أداة الزر .

٤ ــ لتشغيل البرنامج داخل فيجوال استوديو نضغط على .... من لوحة المفاتيح.

٥- اكتب كود البرمجة لعرض مربع رسالة يظهر فيه عبارة " Hello Egypt " بعنوان" " Welcome " .

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

....

٦ ــ اكتب كود البرمجة لجعل الزر Button1 لا يستجيب لمشغل البرنامج

....

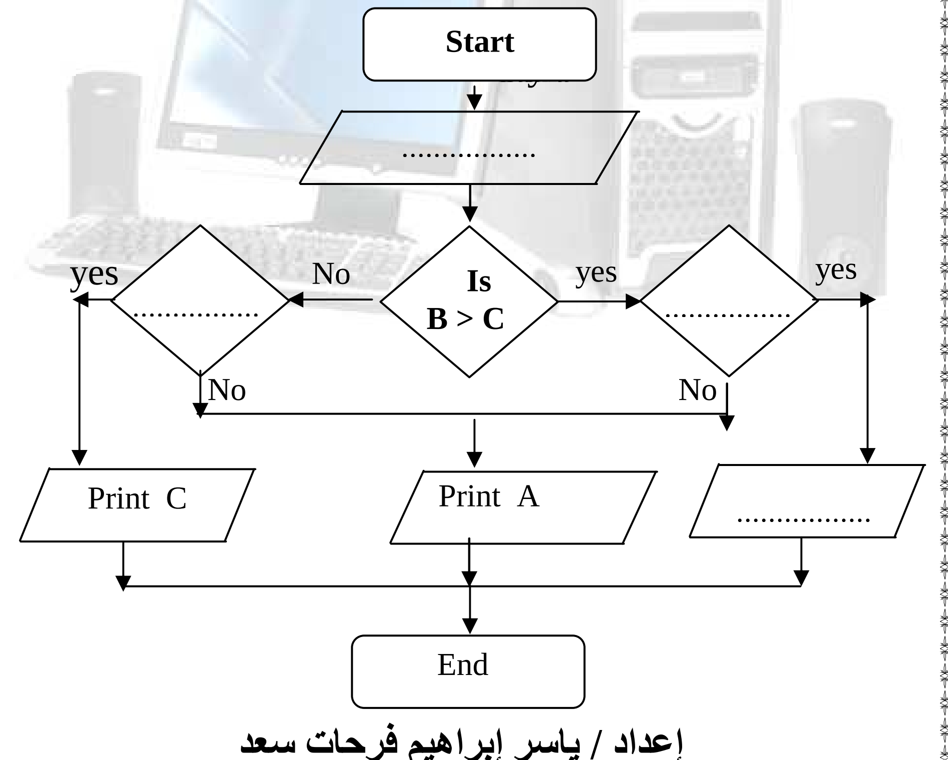
٧- اكتب كود البرمجة لتغيير خلفية أداة المبين Label1 إلى اللون الأحمر(Red).

....

٨- اكتب كود البرمجة لجعل الكتابة الموجودة فى Text Box1 تظهر أيضا فى Text Box2

....

السؤال الثالث : (أ) أكمل فراغات خريطة التدفق الآتية لإيجاد الرقم الأكبر من بين ثلاثة أرقام هى A , B , C :



إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

(ب) أكمل جمل السودوكود التالية لقراءة نصف قطر كرة "R" ثم حساب حجمها "V" ومساحة سطحها "A" باستخدام الصيغ الرياضية الآتية:

$V=\frac{4}{3}\pi R^3$ ، $A = 4 \pi R^2$

حيث أن $\pi = \frac{22}{7}$ و طباعة رسالة تحزيرية إذا كان نصف القطر سالب وإنهاء البرنامج

```
1- Input ( Read ) the value of R
2- If ....................................................................
        Print " The Radius should be positive "
.............................................................................
   Else
.............................................................................
      A = 4 * 22/7 * R^2
   End If
3- Stop processing
```


محافظة القاهرة **المـادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات**

مديرية التربية والتعليم **الـزمن : ساعـة**

امتحان شهادة إتمام الدراسة لمرحلة التعليم الأساسي

للمتخلفين عن الفصل الدراسى الأول ٢٠٠٨- ٢٠٠٩م

==

أجب عن الأسئلة الآتية فى نفس ورقة الأسئلة

السؤال الأول : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ:

١ ــ المترجم يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآلة قبل أن يبدأ فى تنفيذ أى أمر

٢ ــ السودوكود هو تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح العمليات اللازمة لحل المسألة . ( )

٣ ــ من مميزات خرائط التدفق كفاءة إصلاح البرنامج . ( )

٤ ــ يتم إنشاء الكائن (object) من التصنيف (class) . ( )

٥ – أولى خطوات حل المسألة هى إيجاد العلاقات بين المتغيرات ( )

٦ – الأمـــر TextBox2.Readonly = true يمنع مستخدم البرنامج من الكتابة فى TextBox2 . ( )

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس وضع تحتها خطاً فيما يلى

١ - تستخدم الخاصية (Backcolor - Text - Forecolor) لتغيير خلفية أداة المبين Label .

٢ - يتميز (الحدث – الكائن - السودوكود) بأن له خصائص ووظائف وأحداث .

٣ - لتشغيل البرنامج داخل فيجوال أستوديو نضغط على مفتاح (F5 - F2 - F6) من لوحة المفاتيح .

٤ ــ (**التغليف – التصنيف – التوريث**) هو عبارة عن قالب أو مخطط يتم منه انشاء كائن معين .

٥ – فى خرائط التدفق رمز (المعالجة / العملية) يجب أن يخرج منه (**خط اتجاه واحد – خطين اتجاه – ثلاثة خطوط اتجاه**)

٦ – (**الكائن – التصنيف – السودوكود**) من السهل تحويله إلى برنامج باستعمال إحدى لغات البرمجة .

السؤال الثالث :اكمل مكان الفراغات فى الجمل التالية :

١- .... هى الوظائف والأفعال التى تكون مصاحبة للكائن .

٢ ــ الخاصية .... يمكن من خلالها تحديد قيمة تبين ما إذا كانت الأداة مرئية أم لا .

٣ ــ اكتب كود البرمجة لجعل الزر Button3 لا يستجيب لمشغل البرنامج

....

٤- اكتب كود البرمجة لعرض مربع رسالة يظهر فيه عبارة

" Any body there" بعنوان " Question "

....

محافظة مطروح امتحان الفصل الدراسي الأول للعام الدراسي ٢٠٠٩/٢٠٠٨

مادة / الحاسب الآلى توجيه الحاسب الآلي

مديرية التربية والتعليم الصف الثالث الإعدادي الزمن : ساعة

السؤال الأول اختر الإجابة الصحيحة فى المكان المناسب

(خرائط التدفق ـ البيانات ـ المترجم ـ المفسر - ▱ - ▭)

١- --- هى حقائق مجردة يتم تجميعها وتخزينها بواسطة نظام المعلومات .

٢- ---------------- يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآلة قبل أن يبدأفى تنفيذ أى أمر .

٣- -------------- هى تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسألة .

٤- شكل الرمز الطرفي فى خرائط التدفق هو: ----------------------------

٥- شكل رمز الإدخال والإخراج فى خرائط التدفق هو : -------------------

---

السؤال الثانى :

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ .

١- من مميزات السودوكود أنها لا تستعمل رموزاً وقواعد خاصة . ( )

٢- لا يمكن تغير أبعاد ال FORM أثناء العمل . ( )

٣- التغليف يستخدم لإخفاء بيانات التصنيف . ( )

٤- عندما يرث تصنيف CLASS تصنيفاً آخر فإنه يرث الخصائص فقط

٥- يستخدم شكل المعين للرمز إلى اتخاذ القرار بنعم أو لا فى خرائط التدفق

السؤال الثالث : اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس

١- لتحديد نوعية الخط نستخدم (TEXT – FONT – FONTCOLOR)

٢- لمعرفة عدد الأحرف المكتوبة داخل الأداة نستخدم خاصية (NAME – TEXT – TEXTLENGTH) ٠

٣- تشغيل البرنامج من داخل فيجوال استوديو نضغط من لوحة المفاتيح على مفتاح (F4 – F5 –F7) ٠

٤- شاشة كتابة البرامج والتي توفر للمبرمج استعمال مجموعة متكاملة من الإدارات تسمى (IPO - IDE – FOM) ٠

٥- الكود الغير حقيقى غير مكتوب بلغات البرمجة ويسمى (COPOL- V.BASIC-PSEUDOCODE) ٠

السؤال الرابع : صل الكلمة الصحيحة بما يناسبها ٠

١- الكائن	تحدد شكل وسمة الكائن ٠
٢- الخاصية	هو شىء له وجود وخصائص تميزة ٠
٣- التصنيف	عبارة عن قالب أو مخطط يتم منه إنشاء كائن معين
٤- الوسائل	عبارة عن الفعل الذى يقع على الكائن ويستجيب له
٥- الحدث	وصف لسلوك معين مصاحب للكائن ٠

بسم الله الرحمن الرحيم

محافظة الغربية

مديرية التربية والتعليم

امتحان شهادة إتمام الدراسة بمرحلة التعليم الأساسى

(للفصل الدراسي الأول عام ٢٠٠٨ / ٢٠٠٩ م)

****

المادة : حاسب الآلى　　　　الزمن : ساعة

السئوال الأول : ضع علامة صح(✓) أو علامة (✗) أمام العبارات الآتية:-

(١) عندما يرث تصنيف Class تصنيفاً آخر فأنه يرث الخصائص فقط.

(٢) تستخدم الخاصية (ForeColor) لتحديد لون الخليفية للأداه.

(٣) الإداه Textbox تسمح لمستخدم البرنامج بمساحة للكتابة اثناء تشغيل البرنامج. (　　)

(٤) عند كتابة أمر الاختبار في السودوكود باستعمال جملة if فإذا كان الشرط بعد IF صحيحاً (True) يتم الانتقال لتنفيذ الأوامر التى تليElse

---

السؤال الثاني اختر الإجابة الصحية من بين الأقواس

١- ObjectName. …………….= Value (Method – Event – Property)

٢- لمعرفة أو تحديد ما سيكتب على وجه الأداه نستخدم الخاصية ……… (Text – Name – Enabled)

٣- كلمة ME تشير الى ……… (النموذج الحالى Form – أداة الزر Button - أداة المبين Label)

٤- لنسخ محتويات مربع الكتابة Textbox1 داخل خاصية text للمبين Label1 نكتب الخطوة التالية:

(a) Textbox1.text= Label1.text
(b) Label1=textbox1.text
(c) Label1.text=textbox1.text

<u>السؤال الثالث</u> (أ) ارسم <u>خريطة تدفق</u> لقراءة عمري هاني وهشام ثم كتابة أسم أكبرهما

(ب) <u>اكتب المصطلح العلمي أمام العبارات التالية :</u>

١-هو عبارة عن قالب أو مخطط معين يتم منه إنشاء كائن معين .

٢- وصف لسوك معين مصاحب للكائن .

٣- يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآله قبل أن نبدا في تنفيذ أى أمر. (..........)

٤- هى تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة (..........)

انتهت الأسئلة

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

محافظة البحر الأحمر	المادة : حاسب الآلى
مديرية التربية والتعليم	الزمن : ساعة واحدة
امتحان الفصل الدراسى الأول يناير ٢٠٠٩	

<u>اجب عن الأسئلة الآتية</u>

<u>السؤال الأول : ضع علامة (✓) أوعلامة (✗) أمام العبارات التالية</u>

١- يتم انشاء التصنيف class من الكائن Object ( )
٢- بستخدم الشكل ▱ للإدخال والإخراج في خرائط التدفق ( )
٣- الخاصية BackColor تستخدم لتغيرلون الكتابة في الأداه ( )
٤- المترجم أبطأ في التشغيل من المفسر ( )

<u>السؤال الثانى : أكمل الجمل الآتية بما يناسبها من الكلمات الآتية:-</u>

(توريث Class – Event – Property – Method – Inheritance)

١- الضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح داخل النافذة يعتير ....
٢- يعتبر عرض النافذة ....
٣- الرسم التخطيطى لجهاز التسجيل الموجود بالكتالوج ....
٤- الخصائص والوظائف التى يرثها الابن من أبية تعتبر ....

<u>السؤال الثالث : صل من العمود (أ) ما يناسبة من العمود (ب) :-</u>

(أ)	(ب)
١- الشكل ◇	- للمعالجة.
٢- الخاصية text	- لبدء وانهاء خريطة التدفق.
٣- Encapsulation (تغليف)	- لتحديد ما سيكتب على وجه الأداة.
٤- الشكل ▭	- لإخفاء بيانات داخل الكائن.
	- تحديد أسم الأداة في البرنامج.
	- اختيار/ قرار.

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

محافظة الاسماعيلية

مديرية التربية والتعليم

امتحان شهادة اتمام الدراسة بمرحلة التعليم الاساسى

(الفصل الدراسى الاول ٢٠٠٨/٢٠٠٩ م)

المادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا لمعلومات	**زمن**
الإجابة : ساعة واحدة	

الأسئلة في ورقة واحدة من وجهين (صفحتين)

السؤال الأول:

اكتب المصطلح العلمى الدال على كل من العبارات الأتية:

١ – يقوم بتحويل البرامج بالكامل من اللغة العالية المستوى إلى لغة الآله قبل أن يبدأ في تنفيذ أى أمر.

٢ – بيئة تطوير البرامج IDE.

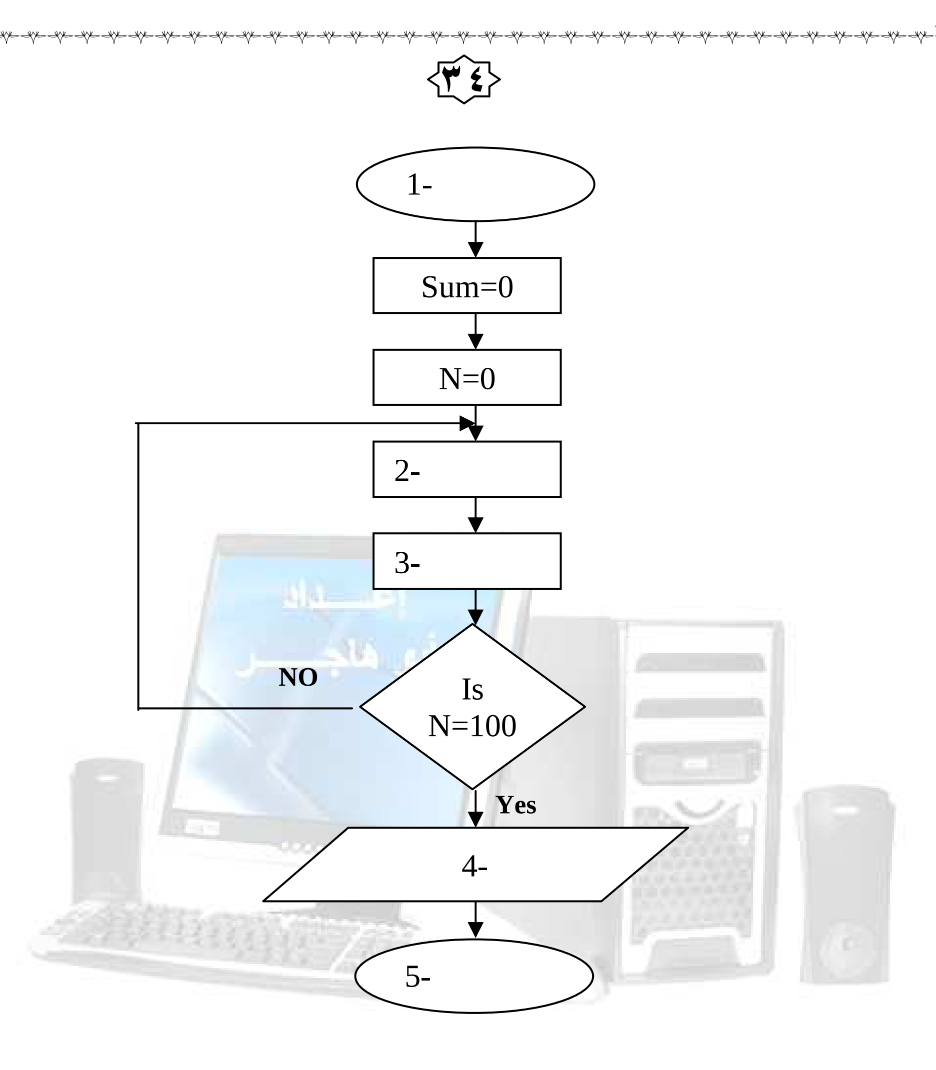
٣ – تمثيل بيانى يعتمد على الرسم لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسأله.

٤ – طريقة لعرض خطوات حل مسأله معينة باستخدام أوامر مختصرة بلغة تقترب من لغات البرمجة.

٥ – من احد المفاهيم الهامة في لغة البرمجة بالكائنات ويعنى اخفاء البيانات داخل الكائن بحيث يتم الوصول الى بعضها بصلاحيات معينة فقط.

السؤال الثانى

اكمل الناقص في خريطة التدفق التالية لحساب جمع حاصل اول ١٠٠ عدد طبيعى صحيح ثم ارسمها في ورقة اجابتك



السؤال الثالث

اكمل السودوكود التالى لقراءة رقمين ثم إيجاد خارج قسمتهما واظهار ناتج القسمة

1- input (read) the first number "number1"
2- …………………………………………….
3- If the value of number2 = 0 then
   ………………………..
   Go to step 4
   Else
   ……………………………
   ……………………………
   End if
4- ……………………………………………………..

السؤال الرابع

اختر الإجابة الصحيحة لكل مما ياتى:

١- لمعرفة أوتحديد لون الكتابة على الأداه نستخدم خاصية ………………….

أ) backcolor   ب) forecolor   ج) Text

٢- لمعرفة أوتحديد ما اذا كانت الأداه مرئية او غير مرئية نستخدم الخاصية

أ) Enabled   ب)Name   ج) Visible

٣- نستخدم الأداة …………… لعرض كتابة لا يمكن لمشغل البرنامج ان يغيرها وتستخدم لعرض عناوين الأدوات الأخرى

أ) أداة المبين Label   ب) الأداه button   ج) الأداه textbox

٤- لإضافة كتابة الى ما هو موجود بالإداة TEXTBOX نستخدم الوسيلة.

أ) copy   ب) AppendText   ج) Paste

٥- جملة ……… هى طريقة بديلة للأداه Label لعرض المعلومات لمستخدم البرنامج فإن البرامج يتوقف عن التشغيل أثناء عرض مربع الرسالة ولايعود لحالة التشغيل الى أن يضغط المشغل على زر فى مربع الرسالة

أ) TextBox   ب) Button   ج) MsgBox



محافظة حلـــوان   **المـادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات**

مديرية التربية والتعليم   **الـزمن : ساعـة**

امتحان شهادة إتمام الدراسة لمرحلة التعليم الأساسي (عام)

الفصل الدراسي الأول ٢٠٠٨- ٢٠٠٩م

أجب عن الأسئلة الآتية فى نفس ورقة الأسئلة

السؤال الأول :

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

١ ـ المترجم يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآلة قبل أن يبدأ فى تنفيذ أى أمر

٢ ـ لتشغيل البرنامج داخل فيجوال استوديو نضغط على F10 من لوحة المفاتيح.

٣ ـ الخاصية Enabled يمكن من خلالها إظهار أو إخفاء أداة المبين Label

٤ ـ يعتبر الضغط بمؤشر الفأرة داخل نافذة النموذج Form1 حدثاً .

السؤال الثانى :- أكمل مكان النقط باستخدام كلمة مناسبة -

١- ………………………. عبارة عن قالب أو مخطط يتم منه انشاء كائن .

٢- ……………… طريقة بديلة للأداة Label لعرض معلومات لمستخدم البرنامج من الضرورى قراءتها .

٣ ـ ………… يعنى إخفاء بيانات داخل الكائن بحيث لا يتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينة .

٤ ـ تستخدم الخاصية………… لمعرفة أوتحديد اسم الأداة المستخدم فى كود البرنامج .

٥ ـ اكتب كود البرمجة لجعل الزر Button1 يختفى .

……………………………………………………………………………………

٦- اكتب كود البرمجة لعرض مربع رسالة يظهر فيه عبارة " Egypt is my love " بعنوان " Hello "

....

٧- اكتب كود البرمجة لتغيير لون الكتابة داخل الأداة Label1 إلى اللون الأزرق " blue "

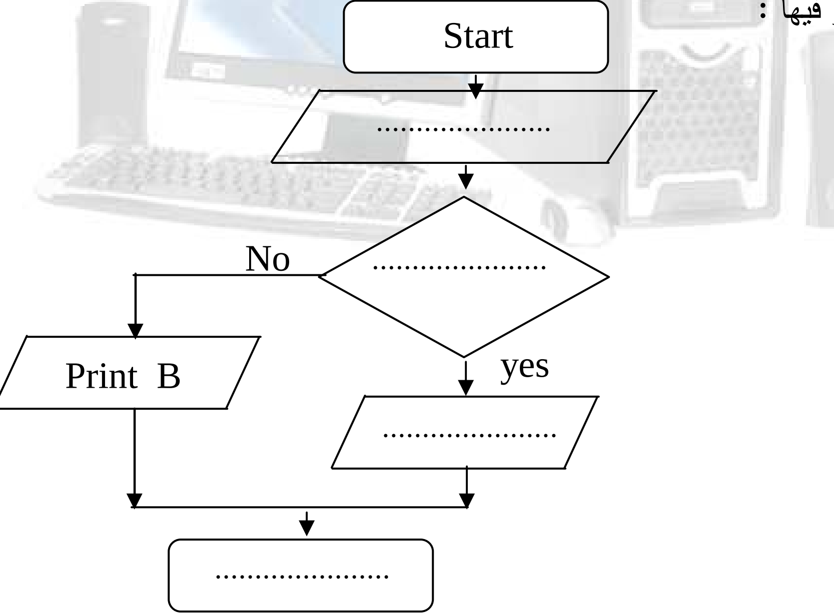
....

٨- إكتب كود البرمجة لجعل الكتابة الموجودة Tex tbox2 تظهر أيضاً فى Text box1 ولكن بأحرف كبيرة upercase .

....

السؤال الثالث : -

أ – أكمل فراغات خريطة التدفق الآتية لقراءة عددين A و B وطباعة العدد الأصغر فيها :



(ب) اكتب السودوكود لقراءة درجة الحرارة بالفهرنهايت " F° " ثم تحويلها إلى درجة مئوية " C° " باستخدام الصيغة الرياضية $C^{\circ} = (F^{\circ} - 32)$ وطباعة درجتي الحرارة .

1- ....

2- ....

3- ....

4- ....

انتهت الأسئلة

محافظة حـــلوان **المــادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات**

مديرية التربية والتعليم **الــزمن : ساعــة**

امتحان شهادة إتمام الدراسة لمرحلة التعليم الأساسي

المتخلفين عن الفصل الدراسى الأول ٢٠٠٨- ٢٠٠٩م

======================================

أجب عن الأسئلة الآتية فى نفس ورقة الأسئلة

السؤال الأول : ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ:

١ ــ المفسر يقوم بتحويل البرنامج بالكامل إلى لغة الآلة قبل أن يبدأ فى تنفيذ أى أمر . ( )

٢ ــ يعتبر الضغط بمؤشر الفأرة داخل نافذة النموذج Form1 حدثاً.( )

٣ ــ خصائص الكائن (properties) تحدد شكل وسمة الكائن . ( )

٤ ــ يتم انشاء التصنيف (Class) من الكائن (Object) . ( )

٥ ــ تستخدم الخاصية (Backcolor) لمعرفة أو تحديد لون خلفية أداة الزر Button . ( )

٦ ــ الأمـــر (TextBox1.Readonly = False) يمنع مستخدم البرنامج من الكتابة فى TextBox1 . ( )

السؤال الثانى : - أكمل مكان النقط

١- تستخدم الخاصية .... لمعرفة أو تحديد اسم الأداة المستخدم فى كود البرنامج .

٢- .... هى الوظائف والأفعال التى تكون مصاحبة للكائن .

٣ ــ .... هى طريقة بديلة للأداة Label لعرض معلومات لمستخدم البرنامج من الضرورى قراءتها .

٤ ــ اكتب كود البرمجة لجعل أداة المبين Label2 تختفى .

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

....

٥- اكتب كود البرمجة لتغيير لون الكتابة على أداة الزر Button1 إلى اللون الأزرق " blue "

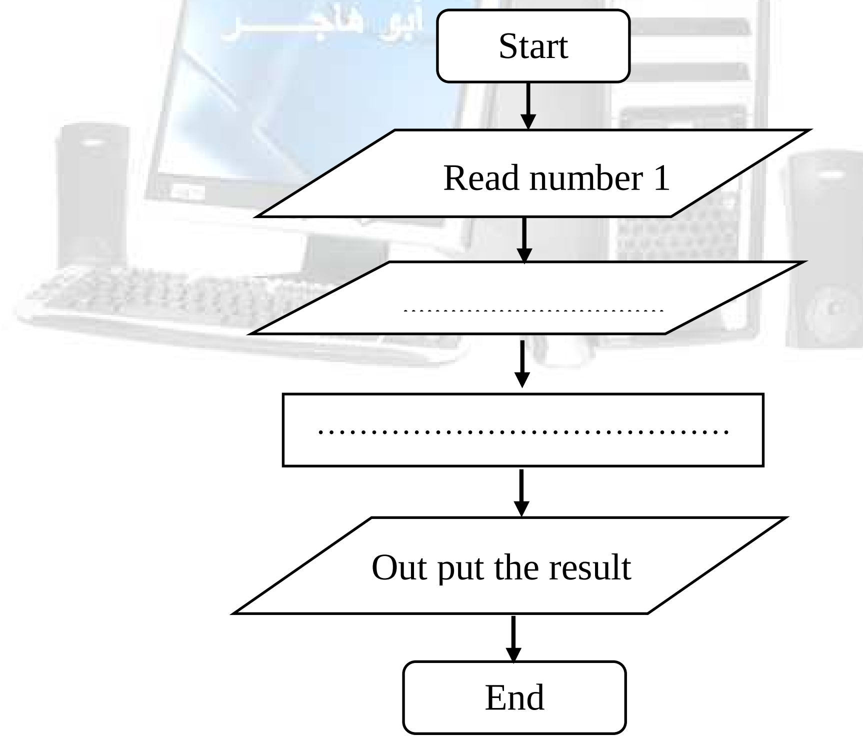
....

٦- اكتب كود البرمجة لعرض مربع رسالة يظهر فيه عبارة " Are you sure ? " بعنوان " Delete "

....

السؤال الثالث : -

(أ) أكمل فرغات خريطة التدفق لقراءة العددين Number 1 , Number 2 واظهار ناتج ضرب العددين فى المتغير Result



إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

(ب) أكمل جمل السودوكود التالية لإيجاد الرقم الأكبر بين الرقمين A , B :

1- Input the value of A , B

2- If ……………………………………………..

Print A

……………………………………………………

Else

……………………………………………

End if

3- Stop processing

انتهت الأسئلة

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

مديرية الدقهلية

السؤال الأول :- أ- قارن بين :-

المفسر (Interpreter)	المترجم (Compiler)
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………
……………………………………	……………………………………

ب- ضع علامة (✓) أمام العباره الصحيحة وعلامة (✗)أمام العباره الخاطئة :-

١- يتميز السودوكود بانه يحتوى على أشكال نمطية يجب حفظها . ( )

٢- البيانات هى ناتج معالجة المعلومات ( )

٣- يعتبر جهاز الكمبيوتر كائن (Object) مكون من عدة كائنات ( )

٤- التغليف هو اخفاء بيانات داخل الكائن لايتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينة . ( )

السؤال الثانى :- أكمل مما يأتى بكلمة مناسبه من بين الأقواس :-

(مصمم الشاشات Form Designer – مربع Solution Explorer - البرمجه – خرائط التدفق – التصنيف Classes)

١- ……………… هو الوسيله التى يتاح لك من خلالها تصميم شاشات البرنامج .

2- ……………………………… يحتوى على أسماء الملفات التى يحتوي عليها المشروع وأسماء الفئات Classes .

3- ……………………………… هى طريقه لحل المسائل تهدف إلى تقديم الحل على صوره مرتبه ترتيبا منطقيا إذا تتبعناها نصل إلى حل المسألة .

4- ……………………………… عباره عن قالب أو مخطط يتم منه إنشاء كائن معين ، وهو يمثل جميع الخصائص التى سوف يحتويها الكائن بعد ذلك .

السؤال الثالث :- أ - اختر الإجابه الصحيحة من بين الأقواس :-

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

١- .... هى أداة لعرض كتابة لا يمكن لمشغل البرنامج أن يغيرها .
(أداة المبين Label - أداة مربع الكتابه Textbox - مربع الخصائص)

٢- .... تحدد شكل وسمة الكائن . .
(التصنيف Classes – الخاصية (Property) – الحدث (Event))

٣- .... وسيله لإدخال البيانات وتسمح لمستخدم البرنامج بمساحه للكتابه أثناء تشغيل البرنامج . (الأداة Label - أداة مربع الكتابه Textbox - الأداة Button)

٤- يعتبر الضغط بمؤشر الفأره داخل النافذه ....
(حدث Event - وسائل Methods - كائن Object - خاصية Property)

ب- أكتب ناتج تنفيذ الكود الذى يظهر عند تشغيل البرنامج والضغط على زر Button :

١- Button1.text="Hello " ....

٢- Msgbox("Welcome") ....

السؤال الرابع :- أ- أكمل خريطة التدفق التالية اللازمة لإدخال عددين ثم جمعهما وطباعة المجموع .
وذلك برسم الأشكال الناقصة وكتابة التعليمات بداخلها .
(بفرض العددين X , Y والمجموع Z)

ثم قم بكتابة السودوكود اللازم لها .

Start

Input x,y

Stop

....
....
....
....
....
....
....
....
....
....
....

انتهت الأسئلة

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

محافظة الجيزة
مديرية التربية والتعليم
امتحان شهادة إتمام الدراسة بمرحلة التعليم الأساسى
الفصل الدراسى الأول ٢٠٠٨/٢٠٠٩م

السؤال الأول ⇩

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ:-

(يكتفى بخمسة نقاط فقط)

١- البيانات هى الحقائق المجردة التى يتم تجميعها بواسطة نظام المعلومات.
٢- الكمبيوتر لا يستطيع إجراء العمليات الحسابية على البيانات.
٣- السودو كود سهل الفهم حيث أنه يستخدم الكلمات الإنجليزية العادية.
٤- من أهداف التغليف Encapsulation حماية بيانات التصنيف.
٥- عندما يرث تصنيف class تصنيفاً آخر فإنه يرث الخصائص فقط.
٦- الوسائل هى وصف لسلوك معين مصاحب للكائن.

السؤال الثانى ⇩

اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس:-

١- .... يقوم بتحويل البرنامج إلى لغة الآلة قبل أن يبدأ فى تنفيذ أى أمر.
[المفسر - المترجم - السودوكود]

٢- الخصائص والوظائف التى يأخذها الابن من أبيه تعتبر ....
[توريث - برمجة - تغليف]

٣- يستخدم الشكل .... للإدخال والإخراج.
[(مستطيل) - (متوازي أضلاع) - (مستطيل بحواف مستديرة)]

٤- لعمل مشروع جديد نختار .... من قائمة file
[New project - Save all - Open file]

٥- الكمبيوتر يفهم لغة واحدة فقط هى ....
[اللغة الإنجليزية - لغة الآلة - اللغة العربية]

السؤال الثالث ⇩

إعداد / ياسر إبراهيم فرحات سعد

أكمل مكان النقط مستخدماً الكلمات الآتية لجعل الجملة صحيحة:

[Forecolor - Toolbox - Msgbox - Event - Help]

١- يعتبر الضغط بمؤشر الفأرة داخل النافذة ....

٢- .... للحصول على المساعدة فى وقت الحاجة.

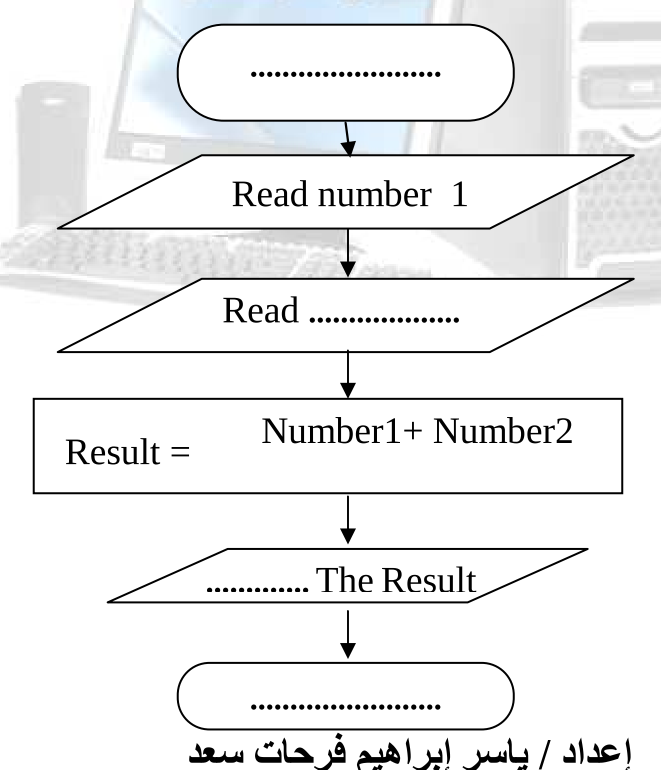
٣- يحتوى .... على مجموعة من الأدوات التى يستخدمها المبرمج فى تصميم شاشات البرنامج.

٤- الخاصية .... تستخدم لمعرفة أو تحديد لون الكتابة على الأداة.

٥- يستخدم .... فى عرض رسالة معينة وهى بديلة للأداة Label

السؤال الرابع ⇩

أكمل خريطة التدفق الآتية لعملية جمع عددين وإظهار الناتج:-



محافظة أسوان — المادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

مديرية التربية والتعليم — الزمن ساعة واحدة

امتحان نصف العام للشهادة الإعدادية العامة (عام/لغات)

تنبيه :لاحظ إن ورقة الأسئلة هي نفسها ورقة الإجابة

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

١- السود وكود "pseudopodia" هو أحد لغات البرمجة المتقدمة. ( )

٢- يعمل أل visual Basic .net تحت نظام أل DOS . ( )

٣- الخاصية "Forecolor" تستخدم لتغير لون الكتابة . ( )

٤- مربع الخصائص يستخدم لاختيار الإحداث المناسبة للكائن . ( )

السؤال الثاني : أكمل الاتى:

١- يعتبر عرض النافذة ....

٢- .... هو يعنى إخفاء بيانات داخل الكائن بحيث لأيتم الوصول إليها إلا بصلاحيات معينه .

٣- .... هو شيء له وجود فعلى وخصائص .

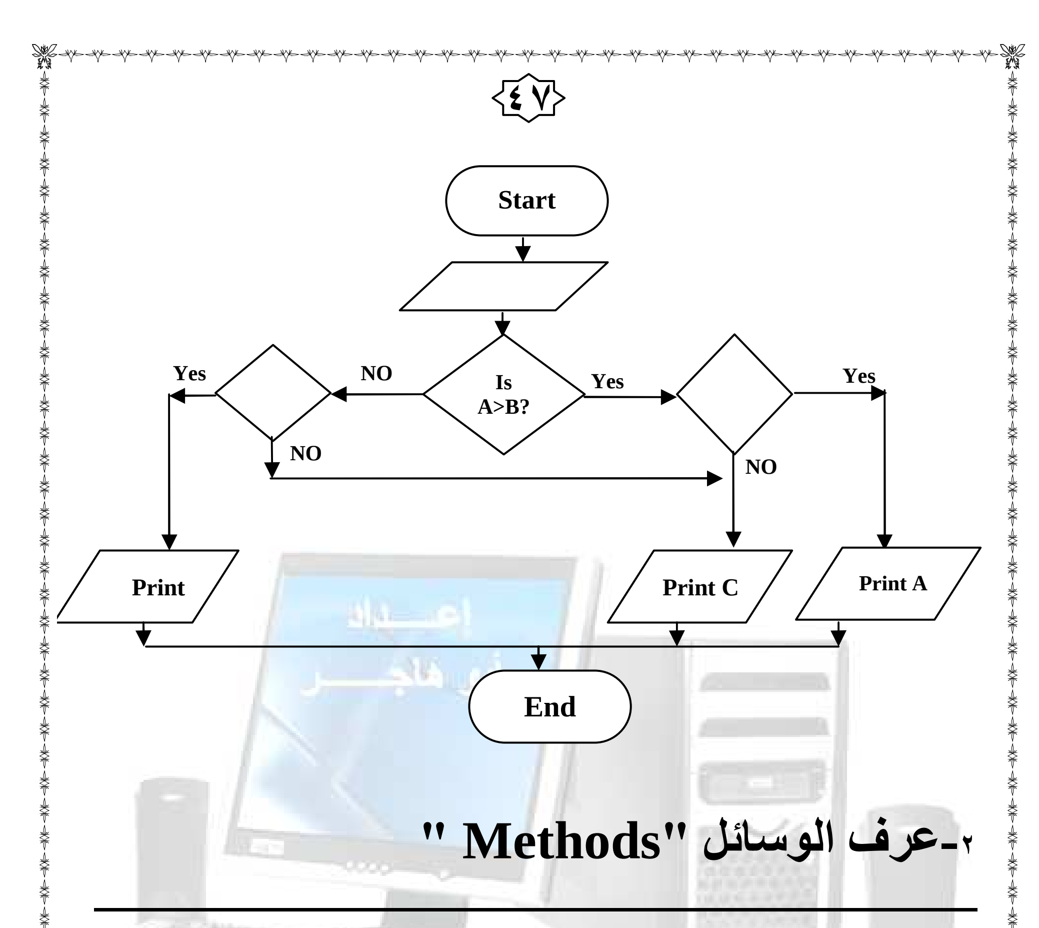
٤- يحتوى مربع...................على أسماء الملفات التي يحتوى عليها مشاريع Projects VB .

السؤال الثالث : أكتب أمام العمود (ا) ما يناسبه من العمود (ب)

(أ)	(ب)
يستجيب للضغط لأداء مهمة معينة	Toolbox
يحتوى على مجموعة من الأدوات التي يستخدمها المبرمج في تصميم شاشات البرنامج	Label
تستخدم لعرض كتابة لا يمكن لمشغل البرنامج إن يغيرها	Debugger
برنامج لتتبع وتصحيح أخطاء البرمجة	Button

السؤال الرابع

١- هذه خريطة تدفق لإيجاد الرقم الأكبر من بين ثلاثة أرقام A, B ,C أكمل الإدخال والشروط في الرسم الذي أمامك



٢-عرف الوسائل "Methods "

محافظة جنوب سيناء

مديرية التربية والتعليم

امتحان شهادة إتمام الدراسة لمرحلة التعليم الاساسى (الاعداديه)الفصل الدراسي الأول ٢٠٠٨/٢٠٠٩م

السؤال الأول : (إجباري)

أختر الإجابة الصحيحة لما يأتي مما بين الأقواس:

١- الحقائق المجردة التي يتم تجميعها بواسطة نظام المعلومات هي :
(معلومات – بيانات – أدوات).

٢- يقوم المترجم والمفسر بترجمة البرنامج إلى لغة يفهمها الحاسب وهى لغة :

(الألة- جافا- الكوبل)

٣- الاتجاه الطبيعي لخرائط التدفق هو من :
(أسفل إلى أعلى – دائري – أعلى إلى أسفل)

٤- في لغة الفيجوال بيسك الفعل الذي يقع على الكائن ويستجيب له هو
(خصائص- حدث- وسائل)

أجب عن سؤالين فقط مما يأتى:

السؤال الثاني :

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

١- لإنشاء مشروع جديد في لغة الفيجوال بيسك نختار "new project " من قائمة ملف file ( )

٢- لا توجد عيوب لخرائط التدفق

٣- من العمليات التي يقوم بها الكمبيوتر عملية تخزين البيانات

السؤال الثالث :

قم بتوصيل الإشكال الموجودة في المجموعة (أ) مع ما يناسبها من المجموعة (ب)

(ب)	(أ)
أ - عملية معالجة	(شكل بيضاوي)
ب- قرار اختيار نعم / لا	(متوازي أضلاع)
ج- شكل البداية والنهاية	(مستطيل)
د- إدخال وإخراج	

السؤال الرابع:

أكمل مكان النقط مستخدما الكلمة المناسبة مما يأتي:
(السودوكود- الخصائص – النموذج)

١- لكل كائن فى لغة الفيجوال بيسك " visual basic"..

٢- يتم وضع الكائنات (الأدوات) في لغة فيجوال بيسك على ....

٣- .... هو عبارة عن أوامر مختصرة لحل المسألة

انتهت الأسئلة مع أمانينا بالنجاح